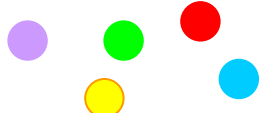
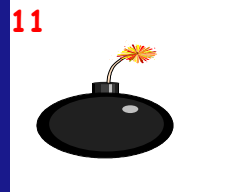
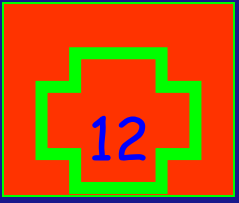
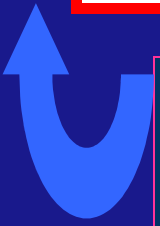
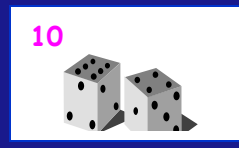
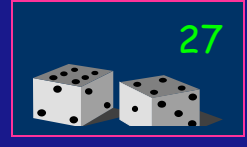
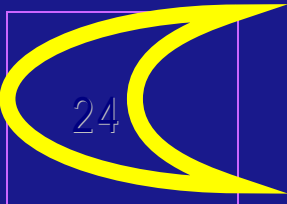
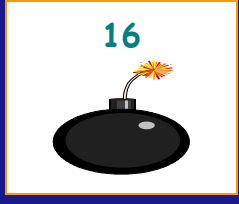
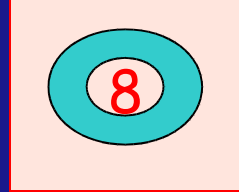
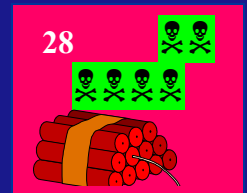
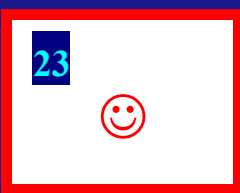
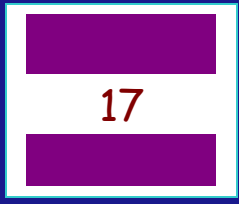
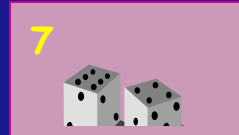
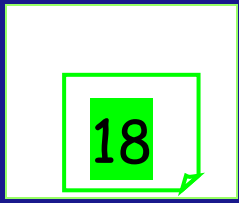
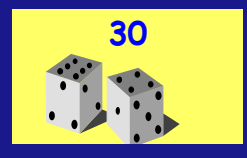
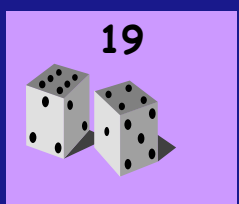
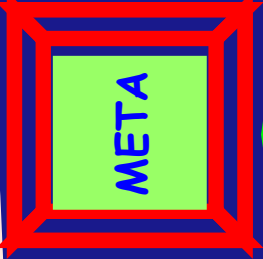
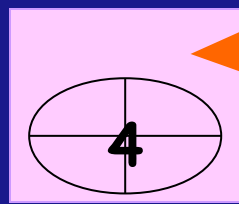
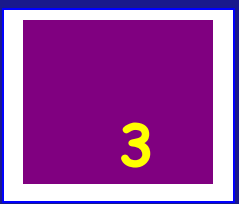
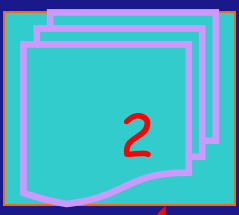
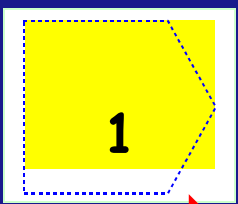
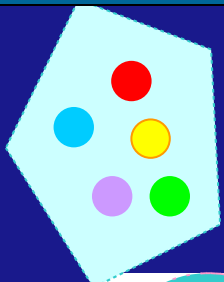


Respondo com o verbo ou recuo!



Saída



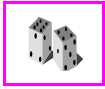


REGRAS DO JOGO:

GANHA O PRIMEIRO EM ATINGIR À META.

O jogo consiste em conjugar os verbos que aparecem na lista das casinhas correctamente. O aluno lança o dado no seu turno, se conjugar bem espera a sua vez. Caso contrário, retrocede uma casinha.

Há várias casinhas com diferentes **funções**:



Casinha de dados: o aluno adianta –se responder bem- cinco casinhas. Caso contrário, espera nessa casinha a sua vez. Na casinha número 30 passa para a 29.



Casinha bomba: o aluno recua -se responder bem- três casinhas. Caso contrário, recua cinco.



Casinha stop: o aluno perde a vez, se responder bem. Se errar, espera duas vezes.



Casinha smile: o aluno adianta até chegar à outra casinha smile, se responder bem.



Casinha dinamita: o aluno volta à linha de saída, e tem que responder bem para não perder um

turno.

1 ele
ter
pensar
viver

2 eu
brincar
andar
criar

3 nós
deitar-se
levantar-se
despir-se

4 tu
dizer
pedir
decidir

5 o senhor
voltar
sair
poder

6 eles
ouvir
fazer
beber

7 vocês
querer
pedir
reir

8 ele
pagar
limpar
ter

9 eu
ter
facer
cair

10 elas
ser
pentear-se
levantar-se

11 os senhores
pedir
dizer
querer

12 tu
ir
chamar-se
ter

13 ela
estar
voltar
vender

14 vocês
voltar
almoçar
ir

15 a senhora
vir
despedir-se
haver

16 eu
parecer
conduzir
escolher

17 tu
responder
estar
chegar

18 nós
mentir
ver
lembrar

19 nós
ir
deixar
apanhar

20 elas
oír
dizer
andar

21 usted
conduzir
dirigirse
devolver

22 eu
sair
reír
reduzir

23 a senhora
fechar
admitir
requerir

24 ele
dizer
seguir
cheirar

25 vocês
mostrar
votar
decidir

26 nós
solicitar
aconsehar
recomendar

27 elas
demostrar
mentir
encontrar

28 eles
servir
fritar
acordar

29 ele
dar
sair
ficar

30 tu
pegar
ir
discutir

31 eu
conhecer
sofrir
escolher

32 vocês
brigar
conhecer-se
perder-se

RECORTAR E COLAR.

